

原研における燃焼プラズマ研究のための
輸送コード（TOPICS）のモジュール化

原研那珂研 清水 勝宏

統合コード研究会

九州大学応用力学研究所

平成16年3月18日－19日

内 容

- TASKとTOPICSとの関係
- プロジェクトとしての開発 / 維持管理の難しさ
- ライブラリーの考え
- 物理コードの導入を如何に簡単にするか
- コード間の結合をデータファイルを中心に
- プラグインライブラリーに向けてのモジュール化

輸送コード(TOPICS)とは

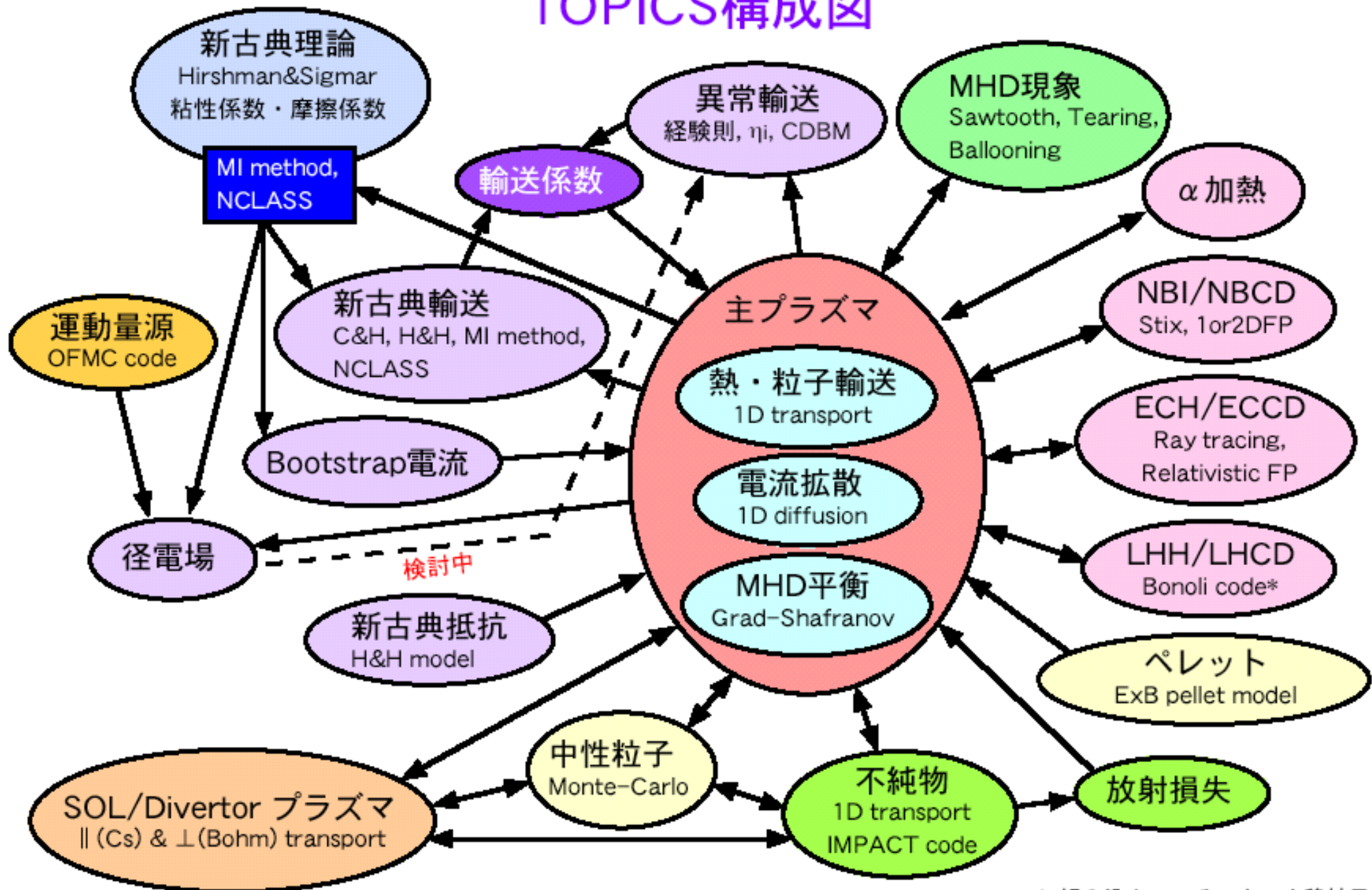
TOkamak Prediction and Interretation Code System

- 2D MHD 平衡と1D 輸送コード
- 定常、非定常の実験解析（輸送係数等の評価）
- 輸送シミュレーション（輸送係数を基にしたシミュレーション）
- 電磁気計測とMSEデータを基にした平衡

• 関連コード

- **OFMC (Orbit Following Monte-Carlo) コード**
 - NBIによる高速イオンの挙動評価 (リップル損失、バナナ軌道損失、Charge exchange 損失)
 - 高速イオンの圧力、モーメントの評価
- **高周波加熱・電流駆動コード**
 - ECH / ECCDの評価
- **MHD安定性コード**
 - バルーンモード、テアリングモードNTM、キンクモード

TOPICS構成図



* ACCOME に組み込んでいるのものを移植予定

ITER建設に向けて輸送コードはどう変化

- 解析コードから予測シミュレーションが中心に
- 核燃焼プラズマを扱う
- 精度の高い予測計算
 - ーJT-60Uをはじめとして、実験データとの比較によりモデルの検証
 - ー他研究所の開発した物理モデルの導入

TASKコードとTOPICSコードの関係

お互いに物理モデルをやり取りし、モデル検証を行うと共に、物理モデル開発に二重投資をしないようにする。

 物理モデルの導入を如何に簡単に行えるようにするか

プロジェクトとして，開発 / 維持管理の難しさ

特徴

- ・ 組み込むべき物理モデルが多い
- ・ 複数でコード開発 / 維持管理
- ・ 他研究所で開発された物理モデルの組み込み

状況

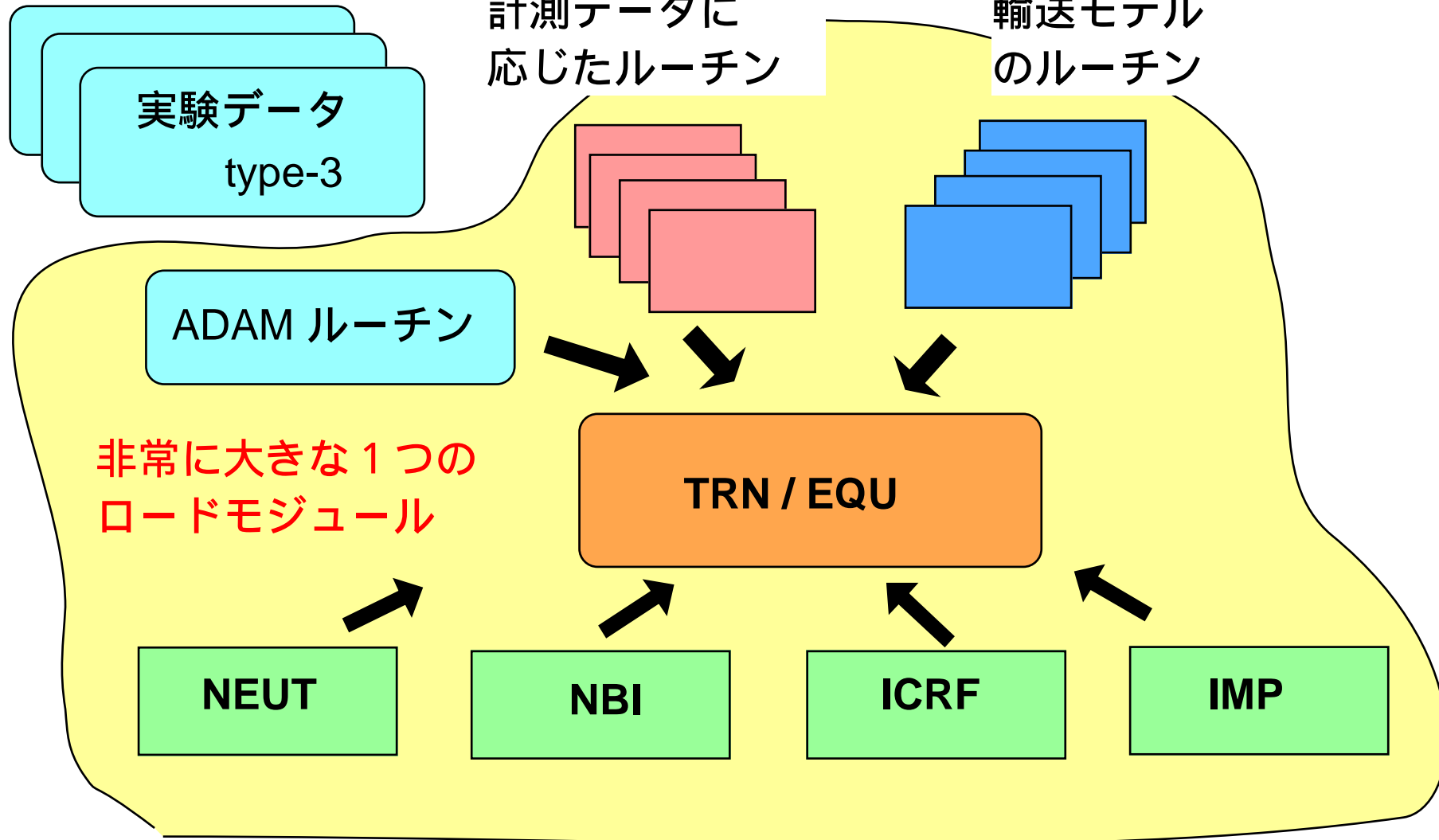
- ・ 物理コード間での干渉のため，導入に当たって修正が必要
- ・ ソフト開発要員による維持管理
- ・ ユーザからの絶え間ない要求

結果

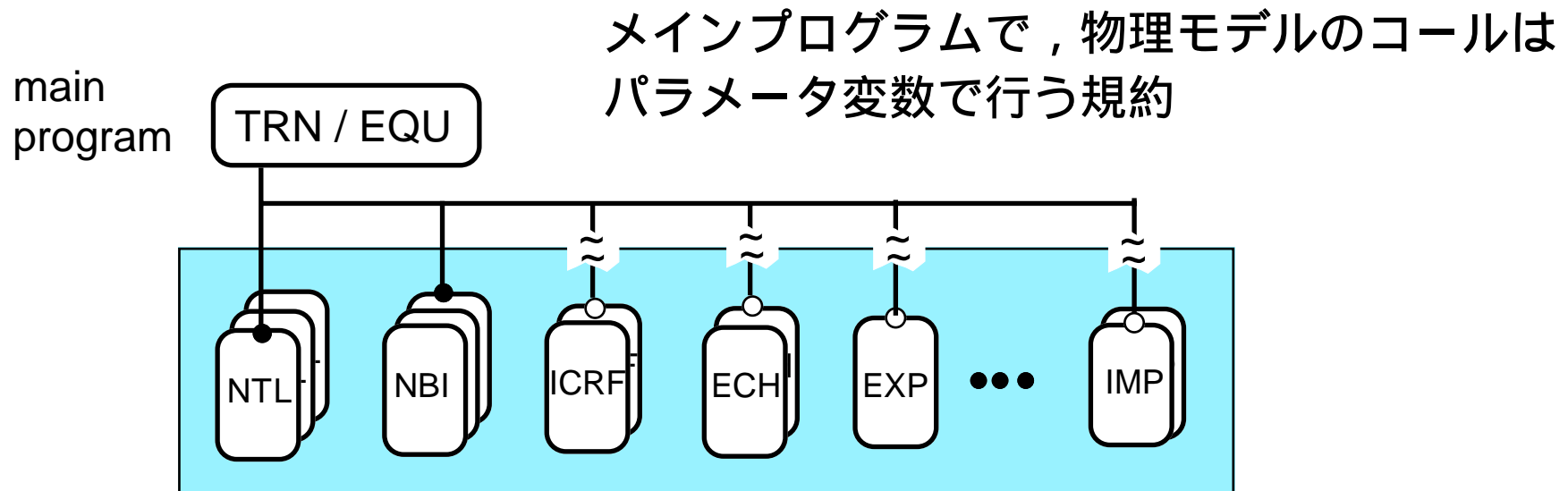
- ・ コードが常に修正を受け，汚く，複雑に
（オプション管理，多数のバージョン）
- ・ コア部分の管理者一人に大きな負担

現在のTOPICSコード

実験解析が主目的



ライブラリーの考え方



ユーザが選択する物理モデルに応じて、ツリー構造を解析しながら、必要なファイルを選択、修正しながら、コンパクトなロードモジュールを作成する。

SPOT : source program organizing tool

(注) 計算機がUNIXに変わったときにこの機能を落とす。
その後、個人のツールとして、UNIX簡易版を作成

問題点の解決方法

- ・ コードが常に修正を受け，汚く，複雑に
（オプション管理，多数のバージョン）
- ・ コア部分の管理者一人に大きな負担

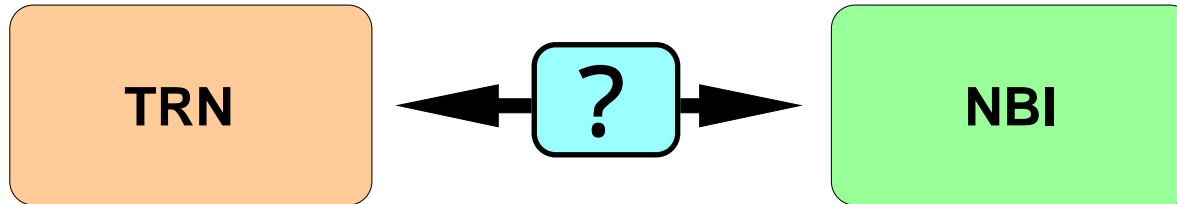
できるだけ，コア部分の基本構造は変えない

できるだけ，物理モデルの組み込みに当たっての修正は行わない

できるだけ，基本物理量から計算される二次物理量はポスト処理で計算

物理モデル間の干渉を少なくし，独立して開発が行えるようにする。

物理モデルの組み込み



引数を基本にしたルーチン

引数が多いので，call文作成が大変。常に行われる修正に対応不可

インターフェイ斯拉ーチン

インクルード（コモン変数を定義した）が必要なので，変数に同一のものが現れたときコードの書き換えが必要

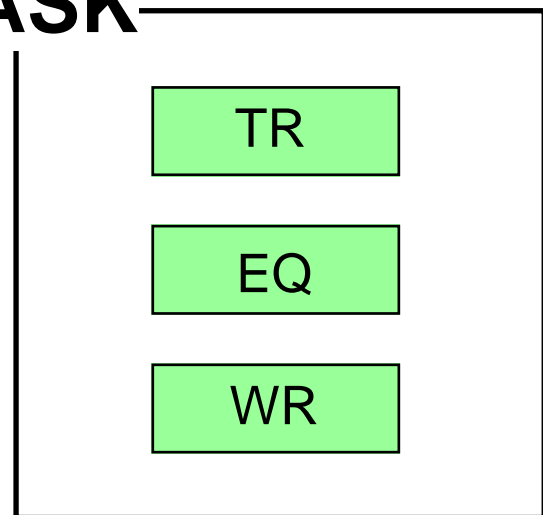
計算にどの変数が必要かが不明なため，物理モデルの理解が必要

★ データファイル （そこからインターフェイスへ）

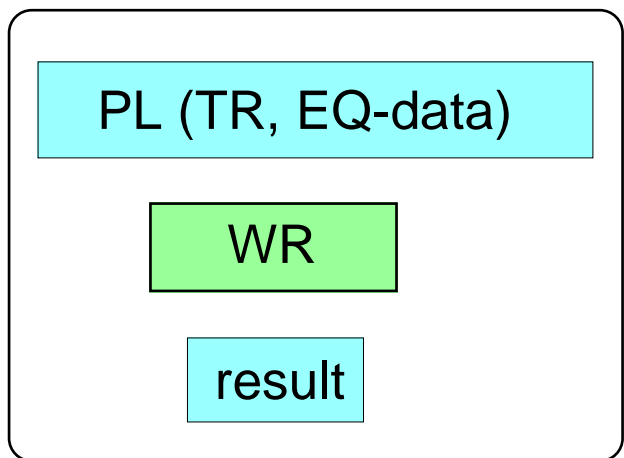
書き込み時と読み込み時の変数名変更ができ，干渉は避けられる
計算に必要な変数が明確

物理モデルの導入

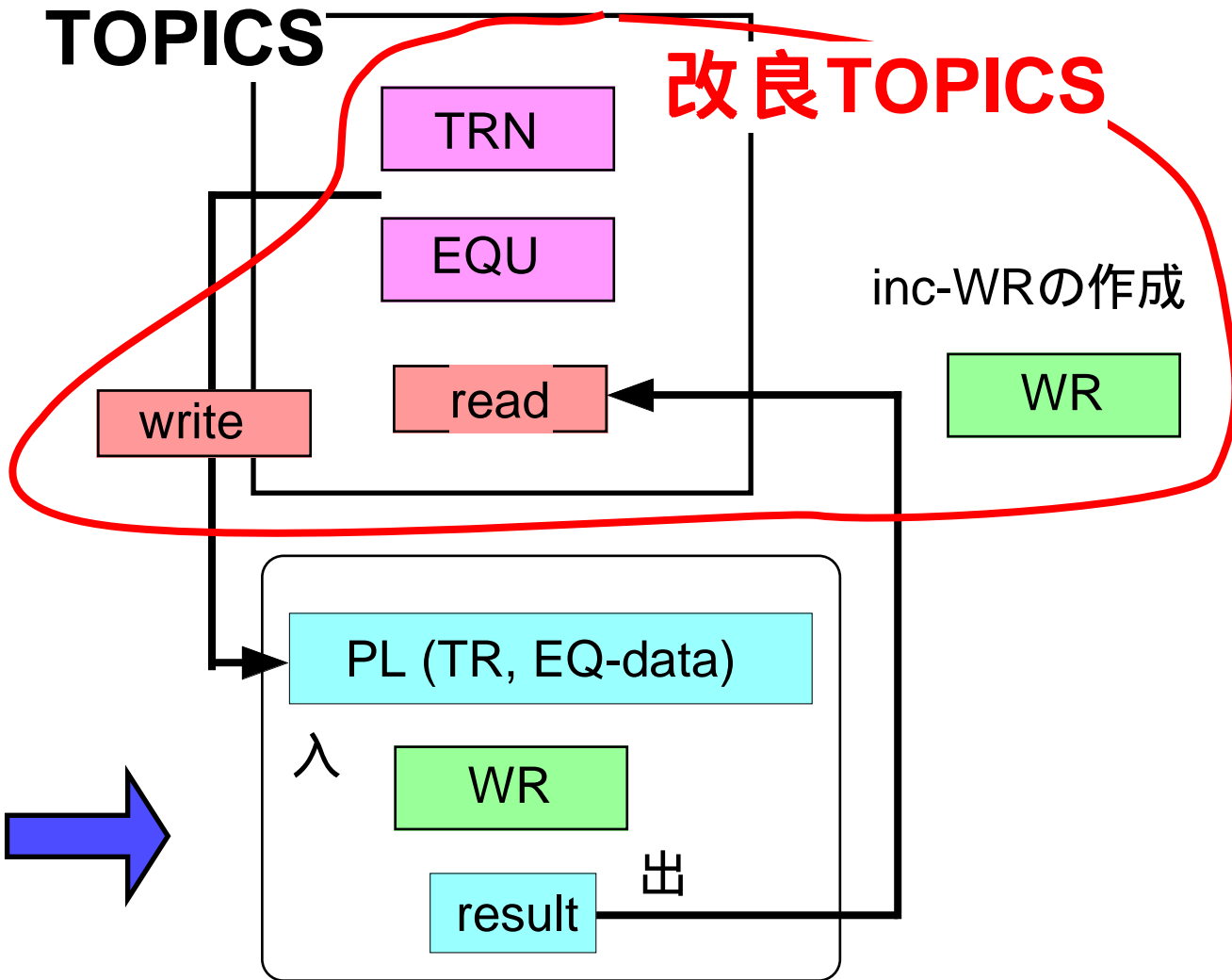
TASK



Stand aloneで動かす

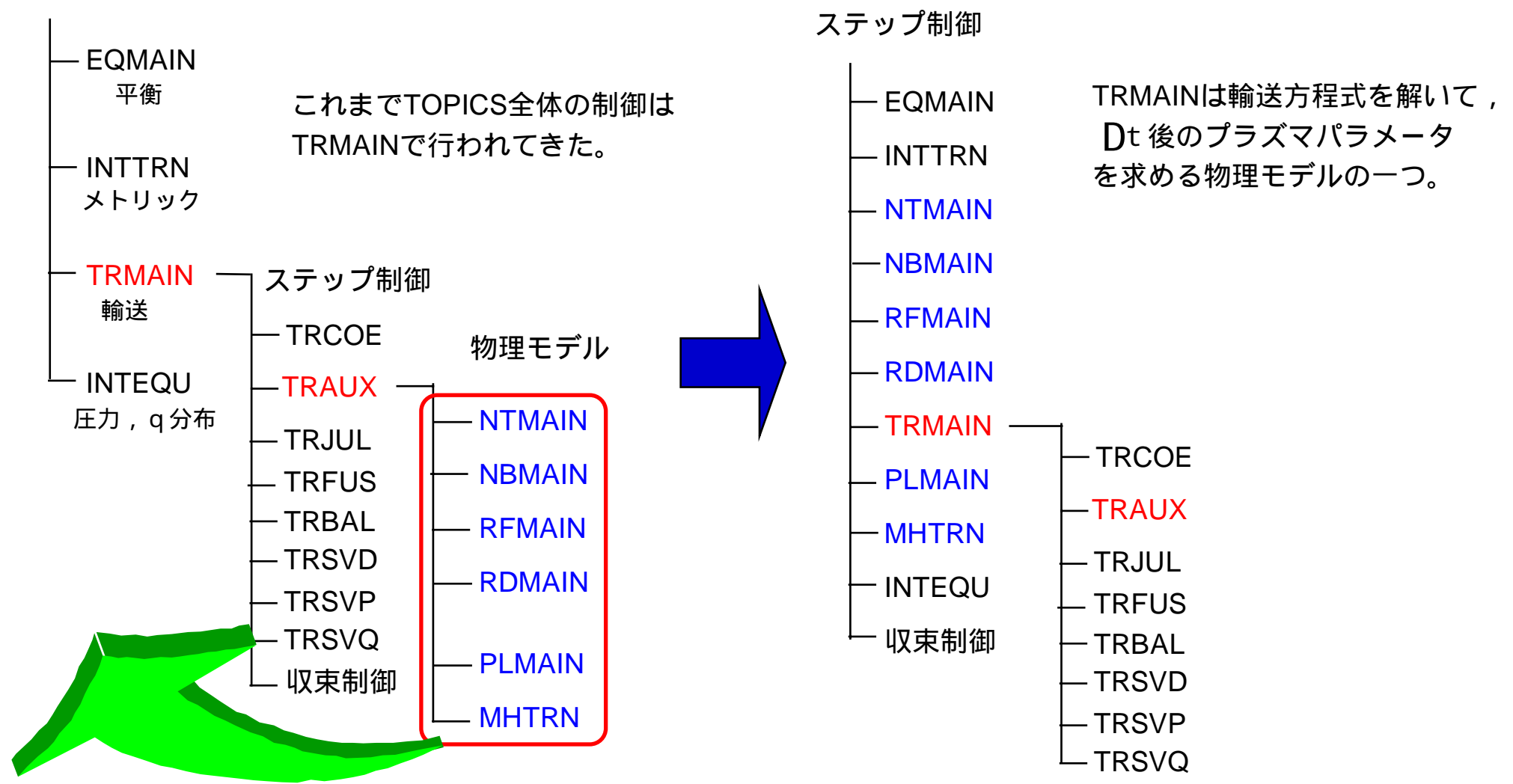


TOPICS



include file は入ってこないなので，独立に開発可

TOPICSのツリー構造の変更



TOPICSのステップ制御

各モジュールのdriveルーチンは
istepで制御する

=0 の時：各モジュールの入力データの読み込み

=1 の時：各モジュールの初期分布の作成

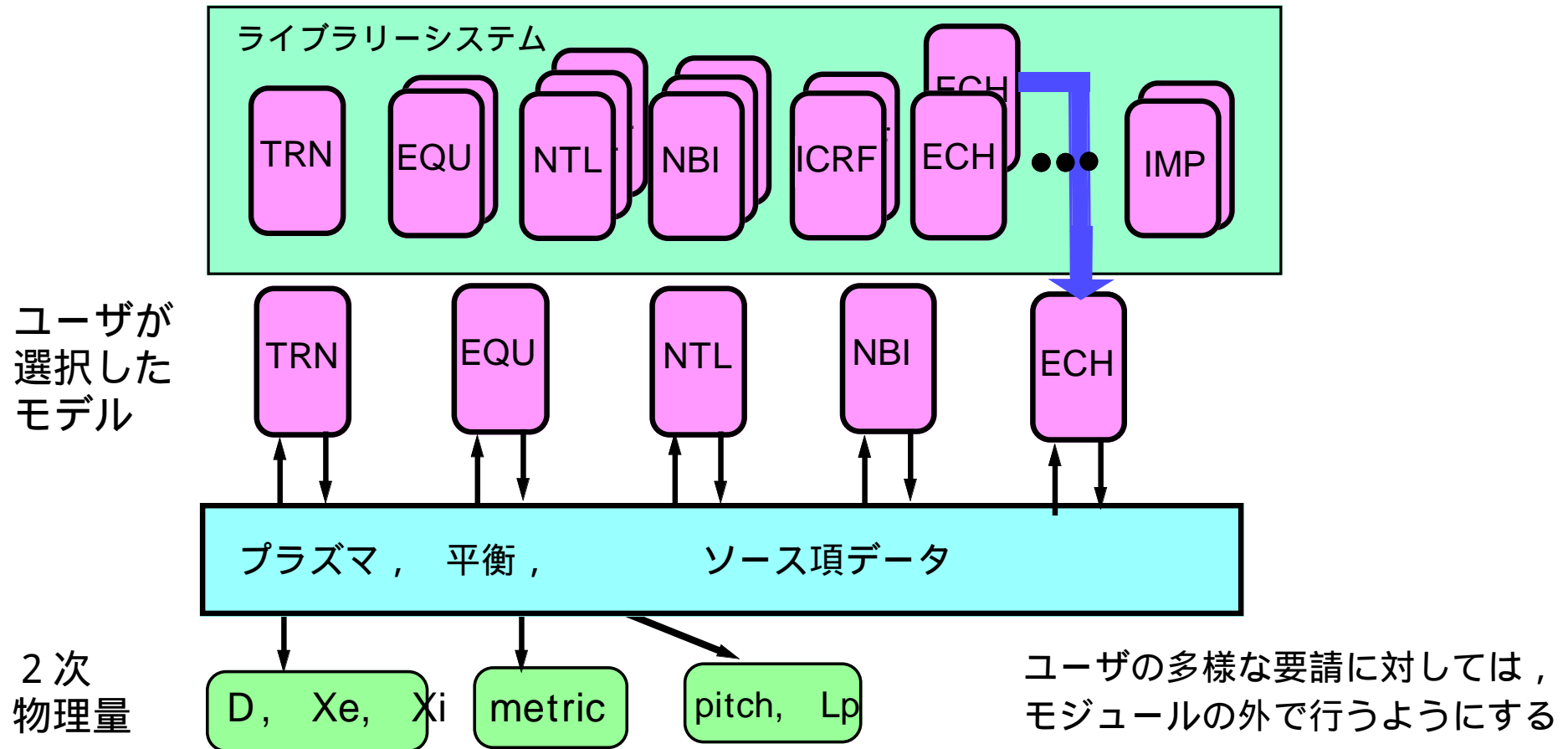
=2 の時：dtime後の分布計算

=3 の時：ポスト処理

ユーザのモデル選択に応じて，主プログラムが作成できる。

➡ プラグインライブラリーへ

プラグインライブラリーに向けて



実験解析を目的とした場合，データの流れは，一方向なので，データを制御する事は比較的簡単

予測計算を目的としたものに対して，このような変更は可能か？

モデル記述ファイル

ユーザがモデル記述ファイルを作成（標準的なものは準備）
各モジュールのdriveルーチンのあるファイルを指定

TRN : /analysis/topics/src/trn/trmain.f
TRNANO : /j3859/ANMODEL/trano.f
TRNNEO : /analysis/topics/src/trn/trneo.f
NTL : /j3859/sonic/src/neut2d/aamain.f
/j3859/sonic/src/mesh
NBibth : /analysis/ofmc/src/depositon.f
NBIslow : /analysis/topics/src/nbi/stix.f
ICRF : no use

モデル記述ファイルより，主プログラムが作成される。

注：以前は，主プログラムの中に多くのオプションパラメータ

ロードモジュール作成

mspot (mkmfに相当)

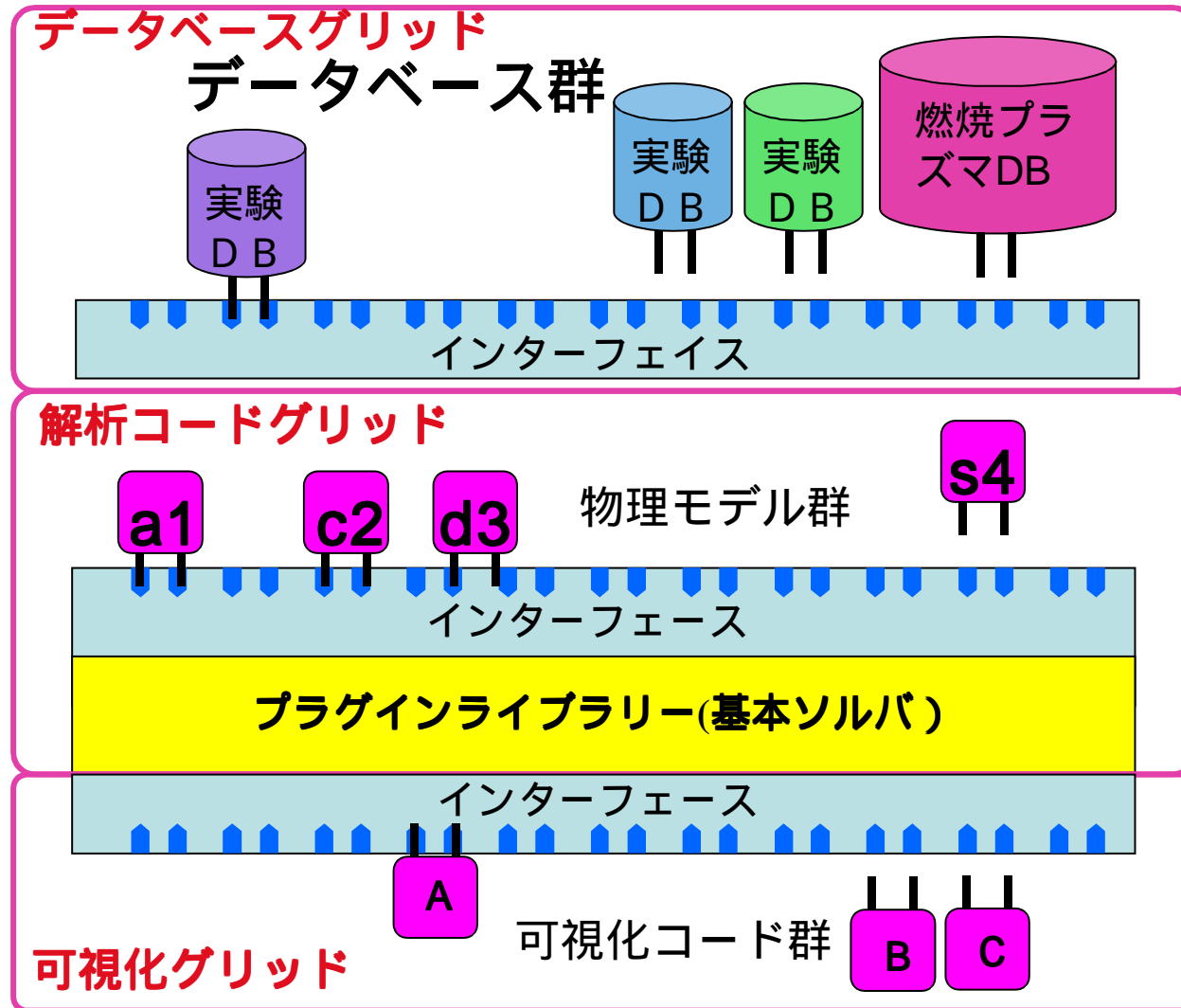
モデル記述ファイルを元に，driveルーチンのあるディレクトリを調べて，sub, fun, callのある文をファイルに出力。このファイルのデータを基に，ツリー構造を調べながら，使用するファイルをリストアップして，spot データ (makefileに相当) を作成

functionの組込を行うには，変数名解析を行わねばならず，この場合解析にはかなりの時間数分掛かる。functionについては，コンパイルして，足りないモジュール名として，function名が出るので，もう一度mspotを行って，追加する。

spot (makeに相当)

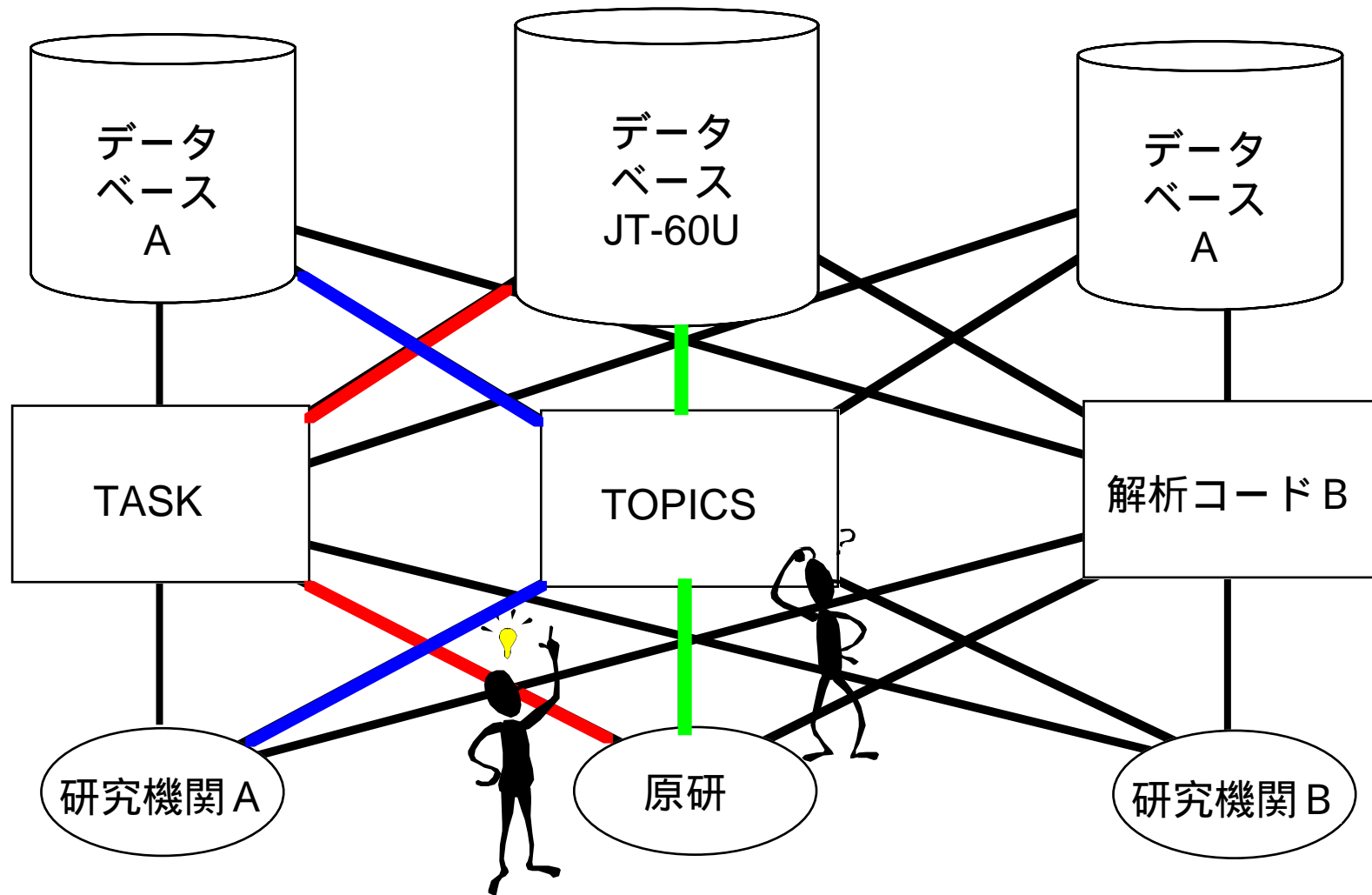
SPOTデータ (ディレクトリとファイル名の羅列したデータ) の基にロードモジュールを作成

プラグインライブラリー



核燃焼プラズマ解析グリッド概念図

核融合研究グリッド



結 論

- TASKとTOPICSとの協力関係 ==> 物理モデルの比較 / 検証 / 導入
- コードの導入 : stand aloneで動く入出力データを開発サイドで準備
- コード間の結合をデータとする事で計算に必要な変数が明確になり ,
その後インターフェイス化する事は簡単
- TOPICSコードのプラグインライブラリーに向けてのモジュール化
ツリー構造の変更 , 各モジュールの処理の統一化(istep) ,
ユーザ指定のモデル記述より , メインプログラムが作成
各モジュールの入出力変数を明確化
インクルードファイル整理のための変数の解析ツールの作成
- データ掃き出しのフォーマット ? CDF (DEGAS2の原子データ)

